

Plan van Aanpak – A Day in the Life: UX Designer

Doel van de opdracht

Het doel van deze opdracht is een representatieve werkdag van een UX Designer weer te geven, gebaseerd op verkennend onderzoek naar het beroep. Dit helpt mij om me verder te oriënteren op mijn toekomstige functieprofiel en te bepalen hoe ik mezelf hierin wil ontwikkelen.

Onderzoeksstrategieën en methoden

Om een realistisch en feitelijk beeld te schetsen, combineer ik verschillende onderzoeksstrategieën:

1. Library Research

- Analyse van functiebeschrijvingen en vacatures voor UX Designers op platforms zoals LinkedIn en Indeed.
- Doornemen van relevante artikelen en blogs over een dag in het leven van een UX Designer.

2. Showroom Research

- Volgen van de online course *The UX Design Process for Beginners* van Career Foundry.
- Kijken van video's en interviews met UX professionals, zoals op YouTube.

3. Field Research

- Reflectie op mijn eigen ervaring in het project **WeRelate**, waarin ik zowel UX-ontwerp als onderzoek heb uitgevoerd.
 - Analyseren van feedback van docenten en testgebruikers van het prototype.
-

Opbouw van het product

Mijn weergave van een dag als UX Designer wordt geschreven in verhaalvorm en bevat:

1. **Introductie:** Een korte uitleg van de opdracht en het doel.
2. **Een representatieve werkdag:** Beschrijving van typische taken en activiteiten, inclusief de tools en technieken die worden gebruikt.

3. **Beroepskritische situatie:** Een voorbeeld van een uitdagende situatie die vraagt om probleemoplossend vermogen en professionele vaardigheden.
 4. **Reflectie:** Mijn persoonlijke indruk van het beroep en hoe dit aansluit bij mijn vaardigheden en interesses.
-

Planning

Week 1:

- Verzamelen van bronnen, starten met het volgen van de course *The UX Design Process for Beginners* en het bekijken van video's en vlogs.
- Analyseren van vacatures en functiebeschrijvingen.

Week 2:

- Reflectie op mijn eigen ervaringen in het project **WeRelate**.
- Schrijven van de eerste versie van de opdracht.

Week 3:

- Feedback vragen aan docent.
 - Verwerken van feedback en afronden van de opdracht.
-

Vereisten waaraan het product voldoet

- Gebaseerd op verifieerbare feiten en eigen onderzoek.
 - Beschikbaar in een vorm die binnen 20 minuten te lezen is.
 - Beschrijft zowel routinewerkzaamheden als een beroepskritische situatie.
-

Beoogd resultaat

Een helder en feitelijk beeld van een representatieve werkdag als UX Designer, dat mij verder helpt bij mijn keuze en oriëntatie op dit functieprofiel.